



Navngivning af bygningsdele, inventar og udstyr (Assets)

Assets i DaluxFM skal navngives efter principperne beskrevet i nærværende notat således, at assets tilstrækkeligt og entydigt kan identificeres inden for en given bygning. Navngivningen af assets omfatter kun bygningsdele, inventar og udstyr.

I forbindelse med digital aflevering i byggesager omtales assets som bygningsdelskort, men principperne i nærværende notat gælder på lige fod.

Navngivningsstrukturen består af 3 elementer:

- **præfix**
- **klassifikationskode**
- **løbenummer**

Eksempel	Kode	Betydning	Metadata
	#	Produkt (Forekomst)	Præfix
#HF001	HF	Ventilationsforsyningssystem	Klassifikationskode
	001	Nr. 1 i bygningen	Løbenummer

Supplerende eksempler:

Eksempel	Betydning	Præfix betydning	Bygning
#HF001	Ventilationsforsyningssystem nr. 1	Produkt (Forekomst)	1510
#HF001	Ventilationsforsyningssystem nr. 1	Produkt (Forekomst)	1870
#LB001	Brandalarmsystem nr. 1	Produkt (Forekomst)	1510
#HB002	Væskeforsyningssystem nr. 2	Produkt (Forekomst)	1132
#BHC012	Elektrisk energimåler nr. 12	Produkt (Forekomst)	1610
#TAC002	Frekvensomformer nr. 2	Produkt (Forekomst)	2628
%RND001	Diffusor type 1	Type	1610

I de kommende afsnit er præfix, klassifikationskode og løbenummer defineret.





Præfix

Et præfix har til formål at fortælle, hvorvidt der er tale om en type [%] af bygningsdelen eller en forekomst [#] af bygningsdelen. Præfix'er er beskrevet i Molios standard for identifikation og defineres således:

Produkt-ID (Forekomst)

Et produkt er en specifik forekomst af et objekt, som betragtes selvstændigt og som f.eks. anvendes ved nummerering af objekter uden behov for yderligere sammenhæng til typer eller sammensatte bygningsdele.

Præfix # anvendes til assets, hvor man ønsker den enkelte forekomst af bygningsdelen registreret med unikke data.

% Type-ID

En type er en projektspecifik gruppe af objekter inden for samme klasse, f.eks. hvor der er sammenfaldende egenskaber.

Præfix % anvendes til assets, hvor man kun ønsker typen af bygningsdel registreret og ikke har behov for unikke data om den enkelte bygningsdel. Det er sjældent anvendt på AU, men en mulighed.

Hos Aarhus Universitet anvendes kun disse to former for præfix' til identifikation.

Klassifikationskode

Klassifikationskoden har til formål at fortælle, hvilken overordnet gruppering en bygningsdel indgår i. En klassifikationskode er en ordning af objekter i klasser. En klasse repræsenterer objekter, der har en defineret mængde af fælles egenskaber. Klassifikationssystemet der ligger til grund for bygningsdelenes klassekoderne er CCI.

For bygningsdele kan klassifikationskoden bestå af hhv. ét, to eller tre bogstaver, alt efter kontekst og er inddelt i følgende 3 grupper:

- Funktionelle systemer
- Tekniske systemer
- Komponenter

For inventar og udstyr består koden af en topnode [Z] og tre bogstaver. F.eks. [Z]ABA Autoklave.

Lister over klassifikationskoder kan findes på AUs hjemmeside vedr. IKT¹.

1) <https://medarbejdere.au.dk/institutter/aubygninger/bygningsportalen-for-leverandoerer/bx010-byggesag/ikt/>



Løbenummer

Løbenummerets har til formål, at differentiere assets med samme klassifikationskode, inden for samme bygning, hvorfor løbenummeret som minimum skal være forskelligt for assets med samme klassifikationskode i den samme bygning.

Løbenummeret har ikke til formål, at indikere en bestemt rækkefølge eller en bestemt orden, hvorfor der ikke er regler for fortløbende nummerering, men blot, at der anvendes unikke numre pr. bygning.

Nedenfor er 4 assets fremhævet med hhv. rødt og blå, som parvis hedder det samme, men er placeret i forskellige bygninger. Når der sorteres pr. bygning er muligt at adskille assets med samme navn.

Klassifikation	Bygning	Etage	Rumnr.	Asset navn
HF Ventilationsforsyningssystem	1918	Kælder	015	#HF001
HF Ventilationsforsyningssystem	1918	Kælder	015	#HF002
HF Ventilationsforsyningssystem	1918	Etage 5	518	#HF012
HF Ventilationsforsyningssystem	1911	Kælder	022	#HF001
HF Ventilationsforsyningssystem	1911	Etage 1	112	#HF002
HF Ventilationsforsyningssystem	1911	Etage 1	112	#HF004

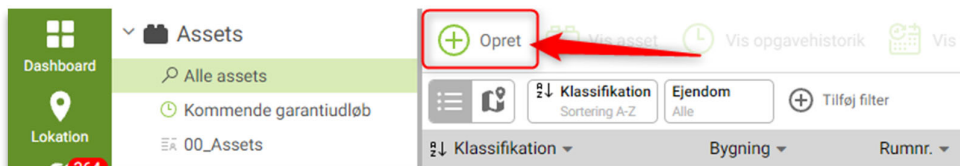
For assets der spænder over/betjener flere bygninger, f.eks. ventilationsanlæg, angives løbenummeret i forhold til den bygning, hvor selve anlægget er placeret.



Vejledning til DaluxFM

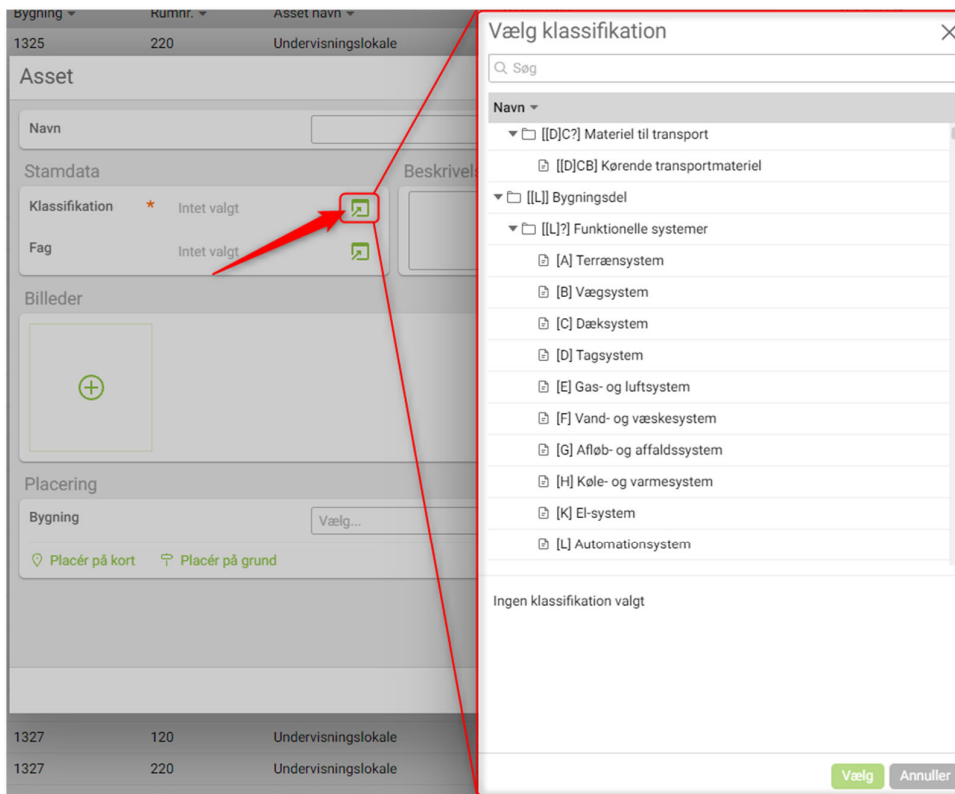
Gå til modulet Assets.

1. Klik på "Opret"



Et blankt asset åbnes. Hvis assetnavnet kendes på forhånd, gå da til punkt 6.

2. Klik på pop-up ikonet ud for "Klassifikation"



Et pop-up vindue åbnes.

3. Søg den ønskede klassifikationskode frem og klik på "Vælg"

Søg på selve klassekoden, på bygningsdelsbegrebet eller på udvalgte synonymer.



Den korrekte klassifikationskode er valgt (I eksemplet "HF"). Det blanke asset udvides med de egenskaber, som er tilknyttet klassifikationskoden.

The screenshot shows a web form titled 'Asset'. At the top is a 'Navn' field. Below it is the 'Stamdata' section, which includes 'Klassifikation' (set to '[HF] Ventilationsanlæg') and 'Fag' (set to 'Intet valgt'). To the right is a 'Beskrivelse' field. At the bottom is a 'Billeder' section with a plus icon.

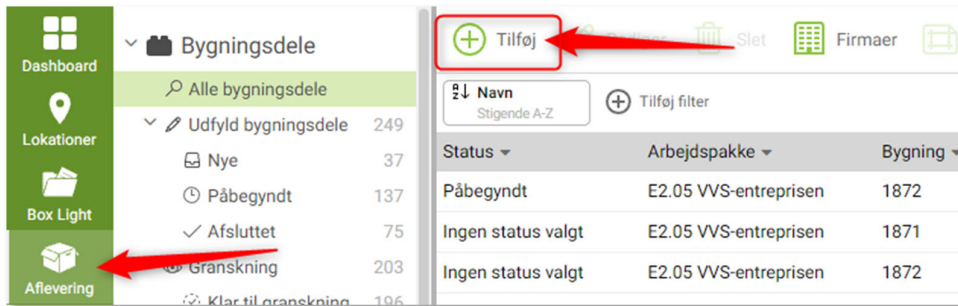
4. Tag stilling til om det pågældende asset repræsenterer en generel type eller en unik forekomst (I eksemplet "#" for forekomst).
5. Find et ledigt løbenummer for klassifikationskoden i den pågældende bygning (I eksemplet "004").
6. Skriv assetnavnet i navnefeltet (I eksemplet #HF004).

This screenshot is identical to the previous one, but the 'Navn' field now contains the text '#HF004'. A red arrow points from the right towards the 'Navn' field.

Vejledning til Dalux Build

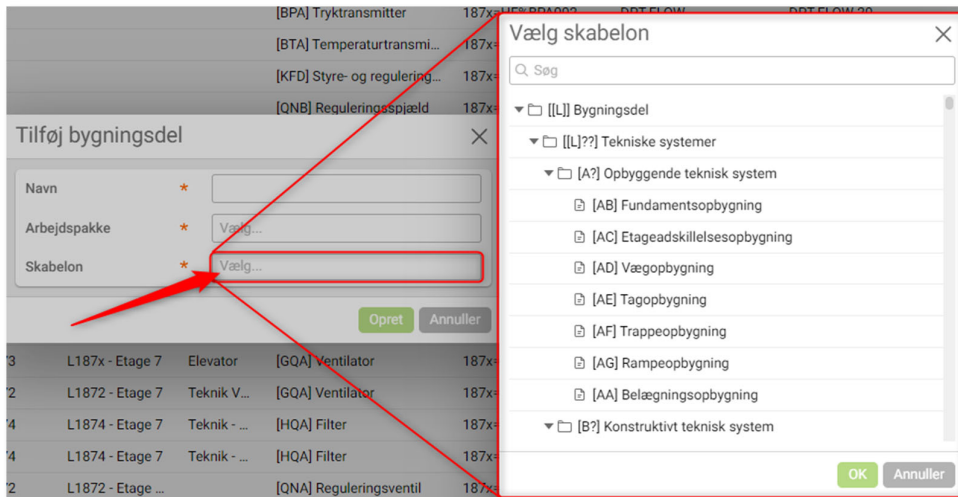
Gå til modulet Aflevering.

1. Klik på "Tilføj"



Et pop-up vindue åbnes. Hvis assetnavnet kendes på forhånd, indskrives det i navnefeltet.

2. Klik på feltet "Skabelon"



Et pop-up vindue åbnes.

3. Søg den ønskede klassifikationskode frem og klik på "OK"

Søg på selve klassekoden, på bygningsdelsbegrebet eller på udvalgte synonymer.



Den korrekte klassifikationskode er valgt (I eksemplet "HF").

Tilføj bygningsdel

Navn *

Arbejdspakke *

Skabelon

Opret Annuller

4. Tag stilling til om det pågældende asset repræsenterer en generel type eller en unik forekomst (I eksemplet "#" for forekomst).
5. Find et ledigt løbenummer for klassifikationskoden i den pågældende bygning (I eksemplet "004").
6. Skriv assetnavnet i navnefeltet (I eksemplet #HF004).

Tilføj bygningsdel

Navn

Arbejdspakke *

Skabelon

Opret Annuller

7. Vælg en arbejdsopgave for den entreprise der skal udfylde bygningsdelskortet for, at komme videre.